

9. Blesk 2026



Tournament organiser: Zahradníková X Eva; Jambrichová Viera; Ivan Nosál

Description

Date: 2026-05-04
Organizátormi turnaja sú Scrabble

Rules

Tournament system: Swiss
Match tempo 12 minút
Rating Standard
Round count: 4
Maximal number of players: 24
Points assignment: score
Tiebreak:
Winning Games Count
Buchholz
Translation missing:
en.tiebreaks.negative_positive_score_diff

Waiting time: 5 minút, u vopred ohlásenej

Address

City: Nitra

GPS:

Latitude: 48.3061414,
Longitude: 18.076376

Schedule

2026-05-04

18.45 - 18.55 Prihlásenie na Herna.net,
aktualizácia štartovnej listiny
18.55 - 19.00 Žrebovanie súperov v 1. kole

1. kolo o 19.00
2. kolo - bezprostredne po zápise 1. kola,
najneskôr o 19.35

Prestávka

Registration

Date from 2026-04-28

Date to 2026-05-04

Ukončenie registrácie: 4.5.2026 o 17.00.
Prihlasovanie telefonicky (tel.:
0911610569), prípadne zaslaním sms s
odkazom HRAM na tel.: 0911610569;
nezabudnite uviesť svoju prezývku na
herni!

9. Blesk 2026



Tournament organiser: Zahradníková X Eva; Jambrichová Viera; Ivan Nosál

Entry fee

Celoročnou vstupenkou na turnaje Blesk v roku 2026 je desať eur jednorazovo, bez ohľadu na to, koľkých Bleskov sa hráč zúčastní.

Payment forms: Na účet SSNK IBAN: SK86 0900 0000 0051 6403 9641.
Štartovné je potrebné zaplatiť na účet

Other information

Hrať sa bude podľa pravidiel SSS.

Turnaj je organizovaný v online prostredí portálu herna.net.

Turnaj BLESK bude organizovaný výlučne počas pracovných dní.

Body, získavané v jednotlivých BLESKOCH, sa započítavajú do súťaže o celoročné ceny nasledovne:

Body získané v jednotlivých turnajoch sa budú pripočítavať v rámci celoročnej súťaže podľa systému priradovania bodov, t.j. ak hra skončí rozdielnym skóre, alebo uplynutím času pred dohramím partie, víťaz dostane 1 bod, porazený 0, za remízu je 0.5 bodu. BYE dostane 1 bod. Maximom budú 4 body za turnaj. Pri rovnosti bodov u viacerých hráčov v celoročnom hodnotení sa budú brať do úvahy vyššie počty lepších umiestnení.

Od turnaja BLESK 4/22 mar. sme pre potreby rozdielneho hodnotenia hráčov na živých a internetových turnajoch zaviedli dvojitú identitu hráčov.

Príklad identity pre živé turnaje SSNK:
Priezvisko Meno (hrac)