16. Blesk 2026

SWIPS

Tournament organiser:

Description

Date: 2026-11-16
Organizátormi turnaja sú Scrabble

Rules

Tournament system: Swiss
Match tempo 12 minút
Rating Standard
Round count: 4
Maximal number of players: 24
Points assignment: score
Tiebreak:
Winning Games Count
Buchholz
Translation missing:
en.tiebreaks.negative_positive_score_diff

Waiting time: 5 minút, u vopred ohlásenej

Address

City: Nitra, Slovakia

GPS:
Latitude: 48.3061414,
Longitude: 18.076376

Schedule

2026-11-16

18.45 - 18.55 Prihlásenie na Herna.net, aktualizácia štartovnej listiny
18.55 - 19.00 Žrebovanie súperov v 1. kole

1. kolo o 19.00
2. kolo - bezprostredne po zápise 1. kola, najneskôr o 19.35

Prestávka

Registration

Date from 2026-11-16
Date to 2026-11-16
Ukončenie registrácie: 16.11.2026 o 17.00. Prihlasovanie telefonicky (tel.: 0911610569), prípadne zaslaním sms s odkazom HRAM na tel.: 0911610569; nezabudnite uviesť svoju prezývku na herni!

16. Blesk 2026

SWIPS

Tournament organiser:

Entry fee

Celoročnou vstupenkou na turnaje Blesk v roku 2026 je desať eur jednorazovo, bez ohľadu na to, koľkých Bleskov sa hráč zúčastní.

Payment forms: Na účet SSNK IBAN: SK86 0900 0000 0051 6403 9641. Štartovné je potrebné zaplatiť na účet Nitra klubu tak, aby bolo pripísané na účet

Other information

Hrať sa bude podľa pravidiel SSS.
Turnaj je organizovaný v online prostredí portálu herna.net.
Turnaj BLESK bude organizovaný výlučne počas pracovných dní.
Body, získavané v jednotlivých BLESKOCH, sa započítavajú do súťaže o celoročné ceny nasledovne:
Body získané v jednotlivých turnajoch sa budú pripočítavať v rámci celoročnej súťaže podľa systému priraďovania bodov, t.j. ak hra skončí rozdielnym skóre, alebo uplynutím času pred dohraním partie, víťaz dostane 1 bod, porazený 0, za remízu je 0.5 bodu. BYE dostane 1 bod. Maximom budú 4 body za turnaj. Pri rovnosti bodov u viacerých hráčov v celoročnom hodnotení sa budú brať do úvahy vyššie počty lepších umiestnení.
Od turnaja BLESK 4/22 mar. sme pre potreby rozdielneho hodnotenia hráčov na živých a internetových turnajoch zaviedli dvojitú identitu hráčov.
Príklad identity pre živé turnaje SSNK:
Priezvisko Meno (hrac)